# 怪异盒模型简介

盒模型一共有两种模式，一种是**标准模式**，另一种就是**怪异模式**。

当你用编辑器新建一个html页面的时候你一定会发现最顶上都会有一个DOCTYPE标签。无论使用哪种模式完整定义DOCTYPE，都会触发**标准模式**，而如果DOCTYPE缺失则在**ie6，ie7，ie8**下将会触发**怪异模式（quirks 模式）**。

# 弹性盒模型

display:flex是个非常好用的属性，如果说有什么可以完全代替 float 和 position ，那么肯定是非它莫属了。然而在移动开发中，本来绝大多数浏览器（包括安卓2.3以上的自带浏览器）都支持的属性，偏偏有个例外，就是国产某某X5内核神器（不知哪个版本的webkit，仅支持 display:box）

## 旧弹性盒模型

### 定义容器的display属性



该容器是一个弹性盒子，显示方式为块级元素；

若想改为行内块级元素，只需将display值改成inline-box。

### 容器属性box-pack

作用:定义该容器的子元素的主轴(默认x轴)对齐方式



取值：start|end|center|justify(自适应)

### 容器属性box-align

作用: 定义该容器的子元素的交叉轴(默认y轴)对齐方式



取值：start|end|center|baseline

### 容器属性box-direction

作用:定义该容器的子元素的显示顺序

取值：normal|reverse

### 容器属性 box-orient

作用:规定该容器的子元素的排列方向,即改变了主轴方向



取值：horizontal|vertical

### 子元素属性box-flex

作用:定义子元素的伸缩比例



取值：浮点数

### 子元素属性box-ordinal-group

作用:定义子元素的显示次序，数值越小越排前



取值:整数

## 新弹性盒模型

### 1.定义容器的display属性



该容器是一个弹性盒子，显示方式为块级元素；

若想改为行内块级元素，只需将display值改成inline-flex。



### 2.容器属性justify-content

作用:定义该容器的子元素的主轴(默认x轴)对齐方式。

取值：

### 3.容器属性align-items

作用: 定义该容器的子元素的交叉轴(默认y轴)对齐方式

取值：



### 4.容器属性flex-direction

作用: 规定该容器的子元素主轴方向和显示方式

取值：



### 5.容器属性flex-wrap

作用：控制该容器的子元素在主轴方向是否换行

取值：



### 6.容器属性align-content

作用：换行后测轴方向的对齐方式

取值：



### 子元素属性flex

作用:定义子元素的伸缩比例

取值：浮点数

### 子元素属性align-self

作用：单个子元素在侧轴上的对齐方式

取值：



### 子元素属性order

作用:定义子元素的显示次序，数值越小越排前

取值：整数